

YÖNETİM KURULU

KARAR TARİHİ : 13/10/2006

KARAR NO : 2/3

TÜRKİYE BOCCE, BOWLING ve DART FEDERASYONU

Bowling Yarışma Talimatı

Amaç, Kapsam, Dayanak ve Tanımlar

Amaç

Madde 1- Bu Talimatın amacı Dünya Bowling Federasyonu (WTBA), Uluslararası Bowling Federasyonu (FIQ), Avrupa Bowling Federasyonu (ETBF) ve ilgili diğer uluslararası federasyonların Oyun Kuralları uyarınca yurt içinde düzenlenen Bowling yarışmalarında uygulanacak kuralları belirlemektir.

Kapsam

Madde 2- Bu Talimat yurt içinde yapılacak resmi ve özel bütün Bowling yarışmaları ile bu yarışmalara katılan kulüpler, yönetici, antrenör ve sporcu/oyuncuları kapsar.

Dayanak

Madde 3- Bu Talimat, 14/7/2004 tarihli ve 25522 sayılı Resmi Gazetede yayımlanarak yürürlüğe giren Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğü Özerk Spor Federasyonları Çerçeve Statüsü ile 27 Mayıs 2006 tarihinde yapılan 1. Olağan Genel Kurulda kabul edilen Türkiye Bocce Bowling ve Dart Federasyonu Ana Statüsü'ne dayanılarak hazırlanmıştır.

Tanımlar

Madde 4- Bu Talimatta geçen tanımlardan;
Federasyon : Türkiye Bocce Bowling ve Dart Federasyonunu (TBBDF),
İl Müdürlüğü : Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerini,
İl Temsilciliği : Bocce Bowling ve Dart Spor İl temsilciliklerini,
Spor Kulübü : Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğüne spor kulübü olarak tescilli yapılmış olan ve Bocce, Bowling ve Dart branşları için federasyonca tescil edilmiş olan spor kulüplerini,
WTBA : Dünya Bowling Federasyonunu,
FIQ : Uluslararası Bowling Federasyonunu,
ETBF : Avrupa Bowling Federasyonunu,
Organizasyon / Tertip Kurulu: Federasyonca yapılan her resmi turnuvanın yarışma talimatına uygun olarak gerçekleştirilmesinden sorumlu olan federasyonca görevlendirilmiş, hakem, antrenör, organizasyon kurulu üyeleri, federasyon yöneticileri veya personeli ve salon sorumlusundan oluşan kuruldur.
Sporcu : Lisans yönetmeliğine uygun şekilde lisans almış, bayan ve/veya bay bireysel sporcuları,

Esas Hükümler

Yarışma Mevsimi

Madde 5 — Bowling yarışma mevsimi her yıl 01 Ağustos'ta başlar ve takip eden yılın 31 Temmuz'unda sona erer.

Yarıřmalara Katılma

Madde 6 – Her il veya kulüp temsilcileri yarıřmalara katılacak sporcuların isim listelerini; kategorilerine ve branřlarına gre federasyonun belirlediđi zamanlarda, silintisiz ve eksiksiz olarak yarıřma tertip kuruluna verir. Federasyon gerekli grmesi halinde listelerin il mdrlđ onaylı olmasını isteyebilir. Zorunlu hallerde deđişiklik isteđi, ilgili yarıřmadan nce yapılan ve yarıřma ile ilgili bilgilerin verildiđi Teknik Toplantıda yapılır. Bu toplantı tertip kurulu tarafından dzenlenir ve hakemler, isteyen oyuncular, yarıřma ile ilgili tm taraflar katılabilir.

Yarıřmalara Katılacak Sporcularda Aranacak Őartlar

Madde 7 – Yarıřmalara katılacak sporcularda, kategorinin yař sınırları dahilinde olması ve lisanslarının vize edilmiř olması Őartları aranır.

Yarıřma Őeřitleri

Madde 8 – Yurtiçi Resmi Turnuvalar

Trkiye Kupası: Trkiye Ferdi 1. liginde oynamıř ve katılım Őartlarını yerine getiren bay ve bayan sporculardan federasyon tarafından belirlenen sayılara gre sporcuların davet edildikleri Őampiyonadır. (rneđin 32 bay, 16 bayan sporcu)

Federasyon Kupası: Trkiye Ferdi 2. ve 3. liginde oynayan sporcuların ortalamalarına gre hazırlanan birleřik listeden katılım Őartlarını yerine getiren bay ve bayan sporculardan federasyon tarafından belirlenen sayılara gre sporcuların davet edildikleri Őampiyonadır. (rneđin 48 bay, 24 bayan sporcu)

Ligin En İyileri Turnuvası: Trkiye Ferdi 1. 2. ve 3. liglerinde oynayan tm sporcuların ortalamalarına gre hazırlanan birleřik listeden katılım Őartlarını yerine getiren bay ve bayan sporculardan federasyon tarafından belirlenen sayılara gre sporcuların davet edildikleri Őampiyonadır. (rneđin 48 bay, 24 bayan sporcu)

Trkiye Sıralama Őampiyonası / Ranking Masters: Sporcuların yıl ierisinde aldıkları bařarılarına gre almıř oldukları puanlar sonucunda oluřan sıralama neticesinde federasyon tarafından belirlenen sayıdaki sporcunun davet usulu katıldıkları turnuvadır. (rneđin 32 bay, 16 bayan sporcu)

Kulpler Kupası: Resmi bowling kulplerinin veya bowling branřı dahilinde takım bulunduran kulplerin katıldığı deđiřik formatlarda (baker, doubles, mixed doubles, trios vs) msabakalardan oluřan msabakadır.

Trkiye Genler Turnuvası: 19 yařından gn almamıř lisanslı bay ve bayan sporcuların yarıřtıkları turnuvadır.

Trkiye Yıldızlar Turnuvası: 15 yařından gn almamıř lisanslı bay ve bayan sporcuların yarıřtıkları turnuvadır.

Bu turnuvalara ilave olarak federasyon bařkanlıđınca tanımlanacak ve yrtlecek her trl resmi yarıřma bu bařlıđa dahildir.

Federasyon Onaylı Aık (Open) Turnuvalar

Ulusal Open/Aık Turnuvalar: Open turnuva ile ilgili tm gerekliliklerin (bařvuru, denetleme, dl dađıtımı, teknik yeterlilik, ranking iin verilecek

puan dağılımı, vs) yerine getirildiği ve federasyon tarafından bu suretle onaylanmış, lisans sahibi tüm sporcuların katılımına açık ödüllü turnuvalardır.

Uluslararası Open/Açık Turnuvalar: Türkiye Federasyonu ve bağlı bulunduğu ETBF-WTBA-FIQ ile ilgili tüm gereklilikleri yerine getirerek bu kurumlar tarafından onaylanmış, uluslararası lisans sahibi sporcuların katılımına açık ödüllü turnuvalardır.

Açık turnuvalar için gerekli başvuru ve ön denetlemelerin yapılmış olması gerekmektedir. Açık turnuva yapmak isteyenler konu ile ilgili prosedürler için federasyon ile temasa geçmelidir.

Ülkemizde yapılan tüm açık turnuvalarda; spor standartlarının denetlenmesi ve lisans kontrolleri için, bir federasyon görevlisi, bir hakem / gözlemci ve bir Teknik Kurul / Turnuva Lig kurulu üyesi federasyon tarafından görevlendirilir. Bu kişilerin konaklama giderleri (en az 4 yıldızlı tesis olarak) ve yiyecekleri turnuva organizasyonu tarafından, yasal harcırah, yolluk ve yevmiyeleri ise federasyonca karşılanır.

Hiçbir sporcu federasyonun yazılı izni olmaksızın yurtdışında Uluslararası Açık Turnuvaya katılamaz.

Uluslararası Resmi Turnuvalar / Şampiyonalar

Federasyonumuzun bağlı bulunduğu ETBF-WTBA-FIQ tarafından gerçekleştirilen turnuvalardır. Örneğin Avrupa Erkekler Şampiyonası, Dünya Bayanlar Şampiyonası vs gibi. Bu turnuvalara katılım sadece federasyon başkanlığınca belirlenen takım (milli takım olarak) vasıtasıyla olur.

Ülkemizde yapılan her türlü uluslararası resmi turnuvanın yürütülmesi ile ilgili hak ve sorumluluk federasyona ait olup, bu hak ve sorumluluklar bir anlaşma çerçevesinde başka bir kişi ya da kuruma devredilebilir.

Özel Yarışmalar

Yukarıda bahsedilen turnuvaların dışında kalan ve federasyon başkanlığından izin alınmak suretiyle yapılan, katılım şartları ve özel teknik düzenlemenin tertip edici tarafından tespit edildiği her türlü bölgesel, kurumsal, ulusal, uluslararası vb. yarışmalardır. Bu yarışmaların neticelerinin federasyon tarafından dikkate alınması için, katılanların lisanslı olması ve yarışmaların federasyonca atanan gözlemci / görevliler nezaretinde yapılması şartı aranır.

Federasyon gerekli görmesi halinde her türlü özel yarışmaya gözlemci ya da federasyon temsilcisi atar.

Federasyon onaylı turnuvalar ve her türlü özel yarışmalar için tertip edici kişi ya da kurum federasyonca belirlenecek organizasyon ve görevlendirme ücretini federasyona ödemelidir.

Yukarıda bahsedilen yarışmaların haricinde, hiç bir kurum, kuruluş veya kişi kamuya açık bir ilanla yarışma tertip edemez. **Her türlü yarışma federasyon başkanlığının iznine tabidir.** Bu tür yarışmaların izni için **en az 15 gün önceden** Federasyona başvurulur. İzinsiz müsabaka düzenleyenler ve/veya bu yarışmalara katılanlar Ceza Kuruluna sevk edilir, gerekli görülmesi halinde haklarında yasal takip yapılır.

Yarıřmaların Hazırlanması

Madde 9 – Yarıřmaların Hazırlanma Usulleri

Faaliyet senesi ierisinde hangi msabakaların yapılacağı Federasyondaki ilgili kurul ve alıřma grupları tarafından nerilir ve Federasyon ynetim kurulu tarafından onaylandıktan sonra takvime girer.

Programa dahil edilen msabakaların tarihleri, yerleri ve formatları yıl ierisindeki diđer faaliyetlerle etkileřimli olarak ilgili kurul ve alıřma grupları tarafından belirlenir.

Turnuvalar federasyon tarafından teknik olarak yeterli bulunan salonlarda yapılır. Salon seęimi denetlenmiř salonlar arasından msabakanın formatına en uygun şekilde hizmet edecek olan salonun tercih edilmesi suretiyle yapılır.

Turnuva Blteni (Reglaman / Teknik Talimatname)

Turnuvaya ait blten federasyon tarafından hazırlanır.

Turnuva Blteninde;

- Turnuvanın Adı
- Tarihi
- Yeri
- Katılma řartları
- Turnuva formatı
- Turnuva kuralları (genel ve varsa zel kurallar)
- Salon hazırlıkları
- İl Mdrlę hazırlıkları
- Teknik bilgiler
- dller
- Program
- Gerekli grlen diđer konular

ile ilgili bilgiler yer alır.

Turnuva Bltenine ek olarak konaklama bilgileri, kapalı turnuva olması durumunda katılımcıların listesi ve gerekli grlen diđer bilgiler federasyon kanallarıyla duyurulur.

Duyurular

Karřılařmalara ait duyurular internet ve e-mail yollarıyla ve gerekli durumlarda salonlara faks ekilmesi suretiyle salon ve oyunculara duyurulur.

Msabakanın kapalı turnuva olması ve katılımcılarının daha nceki bir faaliyete gre belirleneceęi durumlarda (rneęin Lig deki ilk 24 Bayan ve 48 Bay gibi) 1 (bir) hafta ncesine kadar bu alıřmaların tamamlanıp duyuruların yapılması katılımcılarının kendi programlarını ayarlayabilecek zamanları olmasını saęlamak bakımından nemlidir.

Tertip Kurulu

Karřılařmalar o turnuva iin grevlendirilen tertip kurulu tarafından idare edilir.

Kurul; Turnuva Direktr, Turnuva Teknik Delegesi, Bař Hakem (Open Turnuvalarda Marshall of the Day), salon temsilcisi ve federasyon tarafından grevlendirilen diđer kiřilerden oluřur. Gerekli durumlarda Teknik Delege turnuva Direktr olarak da grev yapabilir.

Karşılaşma ile ilgili her türlü inisiyatif bu kuruldadır. Gerekli gördükleri durumlarda karşılaşma ile ilgili olarak her türlü değişikliği yapabilirler. Örneğin, katılımcı sayısının beklenenden az olması durumunda turları birleştirebilirler, programı yeniden düzenleyebilirler, eleme turlarındaki oyun sayılarını arttırıp azaltabilirler, yağlama sıklığını arttırıp azaltabilirler, hatlardaki oyuncu sayısını arttırıp azaltabilirler, kaç oyunda bir hat değiştirileceğini yeniden belirleyebilirler vs.

Gerekli görülen durumlarda Federasyon turnuvalarda 3 kişilik İtiraz/Temyiz jurisi (Jury of Appeal) oluşturulmasına karar verebilir. Bu jüri turnuvadaki her konuyla ilgili olarak yapılan itirazları değerlendirerek karara bağlar. Jüri Turnuva Komitesi dışından federasyon görevlisi, sporcu/kafile üyesi, kulüp temsilcisi, diğer kurul üyeleri gibi bowling kurallarına hakim kişilerden seçilir.

Hakemler

Karşılaşmada görev alacak hakemlerin sayısı karşılaşmanın özelliklerine göre (katılımcı sayısı, seri sayısı, hat sayısı, turnuva programı, vb) belirlenir ve gerekli atamalar federasyon veya merkez hakem komitesi tarafından yapılır.

Atanan hakemlerin turnuva sırasındaki görev dağılımları tertip kurulu tarafından yapılır.

Open turnuvalarda hakemlik görevleri lane marshall'lar (lane gözetmenleri) tarafından yapılır.

Lane marshall ayarlamaları turnuva ev sahibi tarafından yapılır.

Karşılaşma Organizasyonu

Turnuvanın genel idaresi, duyurular ve anonslar Turnuva Direktörü tarafından yapılır. Oyunları Turnuva Direktörü başlatır ve bitirir. Hat kaymalarının anonsunu yapar. Turnuvadaki en üst yetkili Turnuva Direktörüdür. Sporcuların düzen içinde oynamasını, sistemin doğru çalışmasını diğer görevlilerle birlikte idare ederler.

Teknik Delege gerekli konularda Turnuva Direktörüne yardımcı olur ve turnuva sırasında tüm sistemlerin çalışmasını kontrol eder. Gerekirse Turnuva direktörlüğü yapar.

Turnuva Teknik delegesi turnuva tarihinden 1 gün veya gerekli görülen durumlarda daha erken bir tarihte turnuvanın yapılacağı salona giderek hazırlıkları denetler.

Gerekli gördüğü durumlarda teknik konuları yeniden düzenler. Örneğin yağlamanın şekli, ekstra temizlik, pin lerin durumu, oyun alanı düzenlemeleri, top parkının kapasitesi-konumu, hakem masasının fonksiyonları-konumu, vs.

Her türlü teknik konuda salon Teknik Delegeye yardımcı olmalıdır. Salon teknik elemanları ve şefleri turnuvalar sırasında Teknik delegeye bağlı olarak çalışırlar.

Baş Hakem ve görevli hakemler (Açık Turnuvalarda Marshall of the day ve Lane Marshalls) oyunların kurallara göre oynanmasını kontrol eder, oyuncuların skor düzeltmelerini gerçekleştirirler. Skorların alınması, sporcuların imzaları ve skorların işlenmesi gibi konularda çalışırlar. Kurallara uymayan sporcuları uyarır ve Turnuva Direktörüne haber verirler.

Turnuva kurallarına uymayan bir sporcunun ihracı Turnuva direktörünün yetkisindedir.

Müsabaka Formatları

Madde 10 – Genel Müsabaka Formatları

Aşağıdaki oyun sistemleri turnuvaların genel formatını oluştururken uygulanan sistemlerdir. Genel yaklaşım olarak bowlingde bir karşılaşmada önce eleme turları oynanarak belli bir sayıya ulaşılır (Örneğin 48, 24 v.s.). daha sonra bu sporcular finale doğru değişik oyun formatları ile elenir ve finaller yapılır.

Eleme Turları – Eleme Oyunları

Oyuncuların eş hatlarda belirli sayıda oyunu tamamlayarak devirdikleri pin sayılarının toplamına göre (handicap-bonus olması durumunda handicaplar-bonuslar da dikkate alınarak) sıralanmasıdır.

Genellikle 3 oyunluk, 6 oyunluk seriler halinde oynanır. Turnuvalarda genel uygulama eleme turlarında 6 oyunluk seriler oynanmasıdır. Bir çift hatta 4-5 kişinin olduğu turnuvalarda 6 oyundan fazlasının oynatılması saha şartları açısından tavsiye edilmez.

Eleme turları yer aldığı müsabakanın formatı çerçevesinde değerlendirilir. Tüm sporcular oynadıkları serilerin toplamına göre değerlendirilebilecekleri gibi (Örneğin 6+6+6 toplam 18 oyun üzerinden), yeniden giriş formatıyla oynanan bir turnuvada oynadıkları serilerin en yükseği ile değerlendirilebilirler (Örneğin 6 oyun 1000 pin, 6 oyun 1100 pin ve 6 oyun 1200 pin deviren bir sporcu 1200 pin attığı seri ile değerlendirilir)

Formatlara göre eleme grupları oluşturulabilir ve her grup kendi içinde değerlendirilir. (Örneğin A grubunda bir sporcu kendi grubunda 6 oyunda 1200 pin ile 4. olabilirken, B grubunda bir sporcu 1100 pin ile lider olabilir)

6 Oyunluk eleme turları için planlama yapılırken aşağıdaki zamanlama tablosu yardımcı olabilir:

Hattaki Oyuncu Sayısı	Süre (Saat)
2	2
3	2.5
4	3
5	4
6	4.5

Ayrıca tur aralarında ortalama 1 saatlik yağlama boşluğu bırakmak hem kaymaları tolere etmek hem de rahat bir hazırlık için uygun olacaktır.

Tüm turnuvalarda yeni başlayacak turlar öncesinde sporculara ısınma süresi verilir. Bu ısınma süreleri için aşağıdaki zamanlama tablosu kullanılabilir. Isınmalar tur saatleri başladıktan sonra başlar:

Hattaki Oyuncu Sayısı	Isınma Süre (Dakika)
2	5
3-4	10
5-6	15
Desperado Squad	10 (Hatta kaç kişi olduğuna bakılmaksızın)

Ayrıca arıza yüzünden hat değiştirmek zorunda kalınan durumlarda sporcuların sağ ve sol hatta 2şer atış ısınma isteme hakları vardır. Bu sporcuların isteğine bağlıdır.

Final Sistemleri

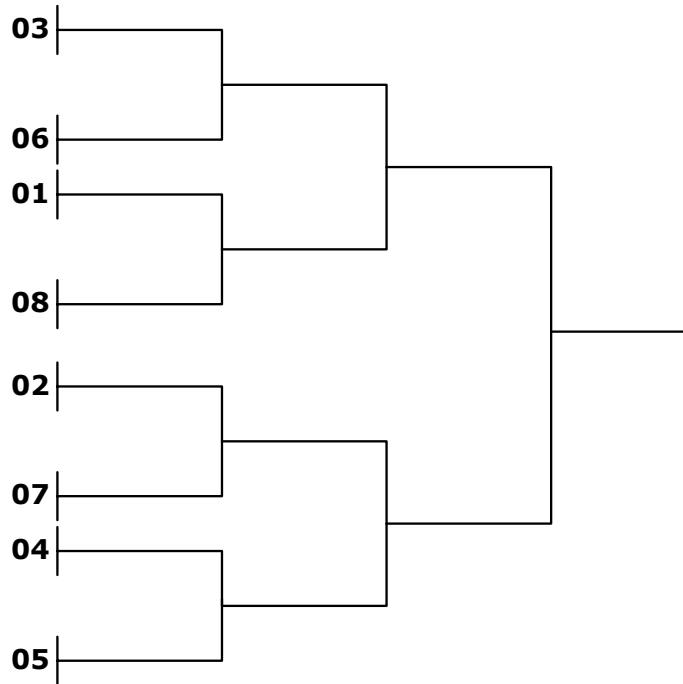
Eleme turlarında yeterli başarıyı gösteren sporcular final turlarında yarışmaya hak kazanırlar.

Step-Ladder: Eleme turları sonucunda oluşan sıralama neticesinde final grubuna kalan sporculardan en alttakinin bir üstündekiyle maç yaparak elemesi, galibin bir üstteki sporcuyla karşılaşması suretiyle derecelerin belirlendiği sistemdir.

Örneğin 3 lü Step-ladder sisteminde 3. sporcu 2. ci ile maç yapar kaybeden 3. olurken kazanan 1. sporcu ile maç yapar.

Bracket: Eleme turları sonucunda oluşan sıralama dikkate alınarak final grubuna kalan sporcuların Bracket (parantez) tablosuna yerleştirilerek maç yaptırılması esasına dayanan sistemdir. Sporcular yüksek derece yapanın düşük derece yapanla maç yapacağı şekilde eşleşirler. Kendi içerisinde pek çok çeşidi vardır. En çok kullanılanlar tekli eleme (single elimination), çiftli eleme (double elimination), üst sırada yer alanların beklediği (follow the leader) çeşitleridir.

Örneğin 8 li bir Bracket sisteminde 1. dereceye sahip sporcu 8. ile 2. dereceye sahip sporcu 7. sporcu şeklinde eşleşir. Ve kazananlar birbirleri ile maç yapmaya devam eder. Örnek bir 8 li bracket:



Round Robin: Tüm sporcuların birbiri ile maç yaptığı formata verilen addır. 8 sporcu finale kaldıysa 7 maç, 16 sporcu kaldıysa 15 maç yaparlar. Maç bir veya daha fazla oyun üzerinden oynanabilir. Round Robin oyunlarında istendiği takdirde kazanan, berabere kalan, belirli bir sayının üzerinde atan oyuncuların skorlarına bu şartlar için belirlenen sayıda pin eklenebilir. Örneğin galibiyet 10 pin, beraberlik 5 pin, 200 üzeri skor 5 pin, 250 üzeri skor 10 pin vs. Veya eleme turlarında atılan toplam skorların bu tura taşınması, belli bir oran ile taşınması ve hiç taşınmaması

kuralları da uygulanabilir. En sona bir pozisyonlama turu eklenmesi de bu sistemin uygulamaları arasındadır.

Maç Sistemleri

Tek oyun: 2 oyuncu 1 oyun oynarlar ve yüksek atan kazanır

Pin Toplamı: 2 oyuncu 1 den fazla oyun oynar ve toplamda devrilen pin sayısı fazla olan oyuncu kazanır. (Örneğin 2 oyun pin toplamı gibi)

Best of: Belirlenen tek sayıda maç yapılır ve çoğunluğu alan oyuncu kazanır. Best of 3 (3 oyundan 2 sini kazanan), Best of 5 (5 oyundan 3 ünü kazanan), best of 7 (7 oyundan 4 ünü kazanan) ,..... şeklinde uygulanır.

Baker Sistemi: Takım müsabakalarında kullanılan bir oyun türüdür. Takım oyuncularını aynı oyuna ait frame leri arka arkaya belirlenen oyuncu sırasında oynayarak oyunu bitirirler. 5 kişilik takımlarda her sporcu bir sıra numarası olarak bu sıra numarasına göre atışını yapar. Buna göre atışlar şu şekilde sıralanır:

- | | |
|-----------|-------------------|
| 1.sporcu: | 1. ve 6. atışlar |
| 2.sporcu: | 2. ve 7. atışlar |
| 3.sporcu: | 3. ve 8. atışlar |
| 4.sporcu: | 4. ve 9. atışlar |
| 5.sporcu: | 5. ve 10. atışlar |

Sporcular ve sporcuların atış sıraları maç sırasında değiştirilemez. Takım kaptanları kendi aralarında değişikliklerin bitirildiğini ve maça hazır olduklarını birbirlerine belirttikten sonra ilk atış yapılır ve maçlar takımlardan birisinin ilk atışı yapması ile başlar. Maç aralarında bu sıralar veya yedek oyuncu değişiklikleri yapılabilir. Oyun sırasında sporcu değişikliği ancak bir sporcunun hastalanması veya sakatlanması halinde yapılabilir. Bu durumda oyundan çıkan sporcu ertesi güne kadar herhangi bir müsabakada yarışamaz.

Turnuva Özel Kuralları

Hat Kayma / Değiştirme

Oyuncular turnuva kurulunca belirlenecek oyun aralıkları ve kayma sistemine uygun olarak seri içinde yer değiştirerek oyunlarını tamamlarlar.

Oyunlar 6 oyunluk bir seride mümkün ise her oyun sonunda eğer değilse 2 oyunda bir yer değiştirirler.

Buradaki amaç oyuncuların salonun her hat grubunda ve farklı diğer oyuncularla oynamasını sağlayarak oyuncuların karşılaşabilecekleri eşitsizlik yaratan durumların ortadan kaldırılmasıdır.

Turnuva kurulu oyuncuların mümkün olduğunca değişik oyuncularla aynı eş hatlarda oynayacak ve salonun kenar ve orta bölümlerini mümkün olduğunca eşit kapsayacak ve daha önce oynadıkları hatlara geri dönmeyecek şekilde bir sistem uygulamaya çalışmalıdır.

Hat kaymaları bir hatta oynayan oyuncuların hepsinin sağa veya sola belli bir sayıda hat kayması şeklinde olabileceği gibi (örneğin sağa 4 hat) soldakilerin sola sağdakilerin sağa kayması şeklinde de yapılabilir.

Berberlik Bozma Kuralları

TBBDF beraberlik bozma kurallarında ETBF kurallarını uygulamaktadır.

Eleme Turlarında: Belli oyunda oynanan bir seri sonunda toplam pin sayısında eşitlik olması durumunda

- Son oyunda yüksek atan
- Sondan ikinci oyunda yüksek atan
- Sistem önceki oyunlara doğru ilerletilerek yüksek atan

Oyuncu üst sırada yer alır.

Desperado Squad: Desperado oyununda eşitlik olması durumunda eleme turlarında yukarıda yer alan sporcu üst sırada yer alır

Karşılıklı Maçlarda:

- 10 pinlik tam bir pin setine beraberlik bozulana kadar tek atış yapılır (Altın Atış)
- İlk atışlar oyuncular son atışlarını yaptıkları hatta yapılır
- İlk atışı kimin yapacağına sıralama turlarında yukarıda olan oyuncu karar verir. Beraberlik devam ederse bir sonraki atış için oyuncular hat ve atış sırasını değiştirerek beraberlik bozulana kadar bu şekilde devam eder.
- Bu durumda handikaplar dikkate alınmaz

Round Robin Sıralama Turu sonunda beraberlik: (Sıralama Turu oynatılıyorsa)

1. Toplam devrilen pin (scratch)
2. Eşit pozisyondakiler arasında yapılmış olan maçın galibi
3. Daha fazla maç kazanmış olan
4. En yüksek ve en düşük oyunu arasında daha az fark olan
5. En yüksek skoru atan

Oyun Kuralları

Madde 11 – Müsabakalarda Geçerli Genel Oyun Kuralları

Aşağıda WTBA tarafından 1 Ocak 2007 tarihinden itibaren geçerli olan Genel Oyun Kuralları bulunmaktadır.

Ayrıca Türkiye 1. 2. ve 3. ligine dair uygulama ve kurallar TBBDF Türkiye Ligi Karşılaşma Yönetmeliğinde yer almaktadır.

WTBA tarafından yapılan kural değişiklikleri, yayınlandığı andan itibaren geçerlilik kazanır ve uygulanmak zorundadır.

Ayrıca turnuva ve müsabakalarla ilgili olarak ETBF tarafından yapılan kural değişiklikleri de aynı şekilde yayınlandığı andan itibaren geçerlilik kazanır.

Genel oyun kurallarının son sürümü için
http://www.wtba.ws/pdf/WTBA_rulebook.pdf

Turnuva Kurallarının Avrupa Bölgesi için geçerli son sürümü için
<http://www.etbf.dk/> internet adreslerine başvurulması önerilir.

Genel Oyun Kuralları

Kural 1- Lig'ler, Turnuvalar, Şampiyonalar

Ligler, turnuvalar ve şampiyonalar, Federasyon kurallarına ve düzenlemelerine uygun olarak organize edilir. Bu organizasyonlar, Federasyon tarafından onaylanmış ekipman kullanılan hatlar üzerinde yapılır.

Kural 2- Oyun Tanımı

Bir Amerikan on pin oyunu on frame'den oluşur. Bir sporcu strike yapmadıkça, ilk dokuz frame'in her biri için iki atış yapar. Onuncu frame'de, eğer bir strike veya spare olmuş ise üç atış yapar. Her frame düzenli bir sırada atış yapan sporcu(lar) tarafından tamamlanır.

Kural 3- Skorlama Şekli

Bir strike olmadığı durumlarda, sporcunun birinci atışında devrilen pin'lerin sayısı, o frame'in üst sağ köşesindeki küçük karenin yanına yazılır ve sporcunun ikinci atışındaki devrilen pin'lerin sayısı küçük kareye yazılır. Eğer, bir frame'in ikinci atışında kalan pin'ler devrilemez ise, skor tabelasına bir (-) yazılacaktır. Frame'deki iki atışın toplamı hemen kaydedilir.

Kural 4- Strike

Bir frame'in birinci atışında, 10 pin'lik tam set devrildiği zaman strike olur. Hangi frame'de yapılmış ise o frame'in üst sağ köşesindeki küçük kareye bir (x) yazılır. Bir strike'in sayısı, 10'a ilaveten sonraki iki atışta devrilen pin'lerin sayısının toplamıdır.

Kural 5- Double

Birbirini izleyen iki strike bir double'dır. Birinci strike'ın sayısı, 20'ye ilaveten, ikinci strike'dan sonraki birinci atışta devrilen pin'lerin sayısının toplamıdır.

Kural 6- Triple(Üç'lü) veya turkey (Hindi)

Birbirini izleyen başarılı üç strike bir triple(üç'lü) veya turkey(hindi)'dir. Birinci strike'ın sayısı 30'dur. Maksimum skor olan 300'ü yapmak için, sporcu 12 strike yapmalıdır.

Kural 7- Spare

Birinci atıştan sonra kalan pin'lerin o frame'deki ikinci atışta devrilmesi ile spare yapılır. Frame'in üst sağ köşesindeki küçük kareye bir (/) yazılır. Spare'in sayısı, 10'a ilaveten sporcunun sonraki ilk atışındaki devrilen pinlerin sayısının toplamıdır.

Kural 8- Açık Frame – Open Frame (Hata-Error)

Birinci atıştan sonra kalan pin'ler bir split oluşturmadıkça, bir sporcunun bir frame'deki iki atışı sonunda bütün pin'leri deviremediği zaman hata olarak adlandırılır.

Kural 9- Split

Birinci atıştan sonra 1 numaralı pin devrilmiş ve aşağıdaki şartları sağlayan pin seti kalmış ise split olarak adlandırılır. 1 numaralı pin devrilmemiş ise kalan pin seti split olarak adlandırılmaz.

- a) İki veya daha fazla kalan pinlerin arasından en az bir pin devrilmiş olmalıdır; örnek, 7-9 veya 3-10.
- b) İki veya daha fazla kalan pinlerin hemen önündeki, en az bir pin devrilmiş olmalıdır; örnek, 5-6.

NOT: Bir split genellikle bir (0 - [] - s) ile gösterilir, fakat başka bir sembol de kullanılabilir.

Kural 10- Oyun Düzeni

Bir oyun birbirine bitişik bir çift/eş hatta oynanır. Katılan takımların üyeleri, üçlüler, çiftler ve ferdi sporcular başarılı ve düzenli bir şekilde bir lane'de bir frame oynadıktan sonra takip eden frame için bitişik hattı kullanır ve bu şekilde her lane de 5 frame'i tamamlayacak şekilde oyunlarını bitirirler.

Kural 11- Atış Önceliği

Bowling oyununda esas, atış yapan sporcu beklemek ve yanında oynayan sporcularla aynı anda atış yapmamaktır. Bu durumda sporculardan lane üzerine ilk çıkan sporcuda atış önceliği vardır. Aynı anda lane e yaklaşan sporculardan öncelik sağ tarafta olan sporcudur. Sporcu atışını yaparken diğer sporcu approach alanının aşağısında beklemek zorundadır. Bir sporcu atış yaparken yanındaki sporcuların topunu alarak atış hazırlığı yapmaları yasaktır. Sporcular atış yapan sporcuların atışını bitirip geri dönmelerini beklemek zorundadır.

(EK-01 – ATIŞ ÖNCELİĞİ ve SENKRONİZASYON)

Kural 12- Nizami Devrilen Pin'ler

- a) Eğer bowling topu sporcunun sahiyietinden (elinden) çıkmış ve foul çizgisini geçerek oyun sahasına girmişse atış geçerlidir.
- b) Ölü top ilan edilmediği sürece her atış geçerlidir.
- c) Her atış tamamıyla manuel olarak gerçekleştirilmelidir.
- d) Atış sırasında çıkan yada hareket eden herhangi bir yardımcı alet atış için kullanılamaz.
- e) Eğer, tamamı veya büyük kısmı kesilerek veya başka türlü kaybedilmiş bir elin yerine kullanılıyorsa, bir sporcu topu tutmak ve atmak için özel ekipman kullanabilir.
- f) Nizami bir atış yapan sporcuya, aşağıdaki durumlara göre pinler devrilmiş ise sayı yazılacaktır:
 1. Top veya pindeck'te bulunan diğer pinler tarafından devrilmiş yada hattın dışına çıkmış olan pinler.
 2. Kenar bölme veya arka perdeden seken pin(ler) tarafından devrilen yada hattın dışına çıkmış olan pinler.
 3. Sweep bar (süpürücü)'ün, devrilmiş pinleri süpürmeden önce, pin deck in üzerinde dururken (aşağıya inerken pine çarpması durumunda değil), sweep bar'dan seken bir pin'in devirmiş olduğu yada hattın dışına çıkan pinler.

4. Yan bölmeye veya yan kanala düşmesine rağmen dik duran pinler veya geri tepme yerine (kickback) ve yan bölümlere temas ederek dayalı olarak duran pinler
- g) Bu şekilde olan bütün devrilmiş pinler "devrik pin" (dead wood) olarak adlandırılır ve sonraki atıştan önce toplanır.
- h) Sadece gerçekten devrilmiş veya oynama alanından tamamen dışarıya çıkmış pinler devrilmiş olarak kabul edilir, diğer pinler devrilmiş kabul edilmez.

Kural 13- Nizami Olmayan Pin Devrilmesi

- a) Aşağıdaki durumlarda, yapılan atış sayılır ama devrilen pinler sayılmaz:
 1. Top, pin'lere ulaşmadan lane'den çıkarsa
 2. Top, arka tampondan sekerek pin devirirse
 3. Pin'leri yerleştiren kişinin gövdesine, kollarına veya bacağına değdikten sonra bir pin sekerek devrilirse yada başka bir pini devirirse
 4. Mekanik pin yerleştirici tarafından dokunulan bir pin devrilirse yada başka bir pini devirirse
 5. Devrilmiş pinlerin süpürülmesi sırasında, devrilmemiş bir pin
 6. Pin'leri yerleştiren kişi herhangi bir pini devirirse
 7. Sporcu bir faul yaparsa
 8. Lane de veya kanalda süpürülmemiş devrik pin varsa (dead wood) ve bu haldeyken atış yapılırsa ve top lane yüzeyini terketmeden bu pine temas ederse veya diğer pinlerden birisi bu pine temas ederse.
 9. Herne kadar yukarıdaki kural geçerli de olsa bu tip durumda top ve pinlerin hareketinin tam ve doğru olarak tespit edilmesi zor olduğu için atıştan önce oyun sahasındaki tüm devrik pinlerin alınması uygun olacaktır.
- b) Eğer nizami olmayan pin devrilmesi olursa ve sporcuya ilave atış için hak verilirse, atış yapılmadan önce nizami olmadan devrilen pin veya pinler önceden nerede duruyorsa tekrar aynı yerlerine yerleştirilmelidir

Kural 14- Diğer Pin Hareketleri

- a) Eğer 10 pinlik tam pin setinin bulunduğu atışlarda yada spare atışlarında, atışı yapar yapmaz, pin setindeki pinlerin yerlerinde bir yanlışlık olduğu fark edilirse fakat eksik pin yoksa, atış ve atış sonucu devrilen pinler geçerlidir. Pinlerin yerleşiminin düzgün olup olmadığını kontrol etmek her sporcunun kendi sorumluluğundadır. Pinlerin yerleşiminde bir uygunsuzluk olması durumunda sporcu, bu durumun giderilmesi konusunda ısrar etmelidir. Aksi takdirde pinlerin yerleşimi geçerli sayılır.
- b) Atıştan sonra kalan pinlerin pozisyonunda herhangi bir değişiklik yapılamaz. Mekanik pin yerleştirici tarafından dizilen pinlerin yeri kayık veya yanlış bile olsa herhangi bir müdahalede bulunulamaz.
- c) Mekanik yerleştirici tarafından devrilen pinler kaymış olsalar bile orjinal noktalarına geri dikilirler.
- d) Devrildikten sonra tekrar geri zıplayarak dik konumda duran pinler devrilmemiş kabul edilir.
- e) Sadece gerçekten devrilmiş veya oynama alanından tamamen dışarıya çıkmış pinler devrilmiş olarak kabul edilir, diğer pinler devrilmiş kabul edilmez.

- f) Pin yerleřtirici herhangi bir pini fazla veya eksik yerleřtirmedikçe, kalan pinlerin pozisyonunda bir deęişiklik yapılamaz.
- g) Oyun sırasında bir pin kırılır veya çok kötü hasar görürse, kullanımdaki sete aęırlık ve görünüş olarak en uygun bir deęeri ile deęiřtirilecektir. Lig veya turnuva görevlileri pin'lerin deęiřtirilme kararını verirler.

Kural 15- "Ölü Top" – Dead Ball

- a) "Ölü top" olduęu zaman, atıř geęersizdir. Ölü top olduęu zaman ayakta durmakta olan pinler tekrar yerleřtirilir ve sporcuya o atıř tekrarlatılır
- b) Ařaęıdakilerden herhangi biri oluřursa, "ölü top" olarak deklare edilir:
 - 1. Bir atıř yapılır yapılmaz, (aynı lane deki bir sonraki atıřa kadar) pin setinde bir veya birkaç pinin eksik olduęu hemen fark edilirse
 - 2. Bir pin düzenleyici kiři, top pinlere ulařmadan önce, herhangi bir pine dokunursa
 - 3. Bir pin düzenleyici kiři, devrilen ve yuvarlanmakta olan bir pin durmadan pini alır yada dokunursa
 - 4. Bir sporcu yanlıř hatta veya sırada oynarsa. Veya bir çift/eř hat üzerinde her takımdan birer sporcu yanlıř hatta oynarsa
 - 5. Atıř yapılırken ve atıř tamamlanmadan önce, bir sporcu; bařka bir sporcu, seyirci, pin yerleřtirici veya hareket eden bir nesne tarafından FİZİKSEL olarak müdahale görüp/etkilenip atıřı bozulursa. Bu durumda sporcu, atıřı kabul etme veya ölü top deklare edilmesini isteme seçeneęine sahiptir
 - 6. Sporcu atıřını yaptıktan sonra, top henüz pinlere ulařmadan herhangi bir pin yer deęiřtirir yada devrilirse
 - 7. Atılmıř bir top, yabancı bir engel/nesne ile temas ederse
- c) Ölü top olarak deklare edilen bir atıř hakkında anlaşmazlık veya itiraz olması durumunda Kural 16 uyarınca Şartlı Top atıř kuralları uygulanır.

Kural 16- Şartlı Top

- a) Eęer yapılan bir atıřla ilgili olarak faul, nizami pin devrilmesi, veya ölü top konusunda bir itiraz varsa ve turnuva görevlileri tarafından çözümlenemiyorsa sporcu şartlı top veya şartlı frame atmalıdır.
- b) Herhangi bir frame'in birinci atıřı için veya birinci atıřın strike olduęu onuncu frame'deki ikinci atıřta:
 - 1. Faul itirazı: Sporcu frame'i tamamlayacak ve sonra tam setlik pinlere bir şartlı top atıřı yapacaktır.
 - 2. Nizami olmayan pin devrilmesi itirazı: Sporcu frame'i tamamlayacak ve devrilmedięi iddia edilen pinlerin de dahil olduęu kalan aynı pin setine bir şartlı top atıřı yapacaktır
 - 3. Ölü top: Sporcu frame'i tamamlayacak ve sonra tam bir şartlı frame oynayacaktır.
- c) Bir spare atıřı veya onuncu frame'in üçüncü atıřında ölü top itirazı harcindeki dięer itirazlarda şartlı top gerekli deęildir. Ölü top itirazı varsa, atıřa konu olan pin seti dizilerek şartlı top atıřı yapılacaktır.
 - 1. Faul ve Nizami olmayan pin devrilmesi itirazı: Şartlı top gerekli deęil.

2. Ölü top itirazı: Ölü top olarak deklare edilen atıştaki pin pozisyonunda pinler tekrar dizilerek bir şartlı top atılacaktır.
- d) İtiraz edilen framedeki skor ile şartlı atışın yapılması sonucu oluşan skorlar kaydedilecektir. Ve nihai karar için Lig Yönetim kuruluna yada turnuva idaresine iletilecektir.

Kural 17- Yanlış Hat Üzerinde Oynama

- a) Normal lig veya turnuva oyununda, aşağıdakilerden herhangi biri olduğu zaman, "ölü top" deklare edilecek ve sporcu veya sporcuların doğru hat üzerinde oynamaları gerekecektir:
1. Bir sporcu yanlış hat üzerinde oynadığı zaman
 2. Bir çift/eş hat üzerinde her takımdan bir sporcu yanlış hatta oynadığı zaman
- b) Eğer aynı takımdan birden fazla sporcu sıra ile yanlış hat üzerinde oynarsa, düzeltme yapılmadan oyun tamamlanacaktır. Sonraki oyun doğru hat üzerinde başlatılacaktır.

Kural 18- Faul'ün Tanımı

- a) Bir atış sırasında veya sonrasında, sporcunun vücudunun bir parçası faul çizgisini geçip, lane'in ekipman veya bina yapısı gibi herhangi bir bölüme dokunduğu zaman bir faul oluşur. Eğer sporcu bu durumda topu tutar ve atışını yapmaz ise faul oluşmaz.
- b) Aynı veya başka bir sporcunun bir atış yapmak için approach üzerinde pozisyonunu almasına kadar top oyundadır.
- c) Bir sporcu atışının faul olmasında bir yarar elde edecek olduğu için kasti olarak faul yaparsa, sporcu o atış için sıfır puan alır ve o frame de başka atış yapmasına izin verilmez.
- d) Bir faul olduğu zaman atış hakkı kullanılmış sayılır fakat devrilen pinlerden dolayı sayı alınmaz. Yani atışta faul yapıldıysa, atış sırasında devrilen pinler tekrar yerleştirilir, yapılan atış için sayı alınmaz. Faul ilk atışta yapılmışsa, pinler yerleştirildikten sonra ikinci atış yapılır.
- e) Otomatik faul tespit cihazı yada faul hakemi tarafından tespit edilmese dahi
1. Her iki takımın kaptanları ve bir/birden fazla rakip tarafından görülürse
 2. Lane Görevlisi (Lane Marshall), hakem, yada resmi skor tutucu tarafından görülürse
 3. Turnuva görevlisi tarafından görülürse
- Atış faul olarak kabul edilir.
- f) Otomatik faul tespit cihazının düzgün bir şekilde çalışmadığı kanıtlanmadıkça veya faul olmadığına dair açık delil olmadıkça faul a itiraz edilemez.
- g) Federasyon'un teknik onay komitesi, faul çizgisinin bir bowling merkezindeki duvarlara, sütunlara, bölüm tahtalarına veya başka yapılara düzenli faul çizgisinin devamı olan bir çizgi ile açıkça işaretlenmesini, gerekli görebilir.
- h) Faul çizgisi, duvarları, tavanı, sütunları ve top dönüş yerlerini de dahil olarak kesen sonsuz uzunlukta bir çizgi olarak kabul edilir. (Ayakkabı ve giyecekler vücudun bir parçası olarak kabul edilir.) Kalem, mücevher, yüzük, sigara, düğme vs. gibi yabancı nesnelere bir sporcunun cebinden düştüğü veya bir kişinin vücudundan veya

giyeceğinden düştüğü zaman bir faul olarak sayılmaz. Faul çizgisinin ilerisine düşmüş nesnelere almak için sporcu, faul çizgisini geçmek için izin almalıdır.

Kural 19- Bowling Topu Yüzeyini Değiştirme

- a) Müsabaka sırasında topun yüzeyini değiştirmek yasaktır. Böyle bir değişikliğe konu olan toplar o blok oyunlar için müsabakadan çıkartılır.
- b) Müsabakanın tanımına oyun blokları ve bloklardan hemen önce yapılan ısınma atışları da dahildir.
- c) Atıştan önce topun üzerinden tamamen temizlenmesi şartıyla müsabakalar sırasında kullanılması onaylanmış "sadece temizlik" yapan top temizleyiciler kullanılabilir. Fakat temizlerken aynı zamanda topun yüzeyini matlaştırarak yada parlatan malzemeler ile yüzey sertliğine etki eden maddeler kullanılamaz. Bu maddelerin kullanımı yüzey değiştirme olarak kabul edilir.

Kural 20- Approach (Yaklaşım Yeri) un tahrif edilmesi

- a) Diğer sporcuların normal şartlarda oynama imkanını kaybettirecek herhangi bir yabancı maddenin, approach'un herhangi bir bölümüne uygulanması yasaktır.
- b) Bunlar (sadece bunlarla sınırlı olmamak üzere) ayakkabılar altına sürülen pudra, krem ve reçine vs. ile approach'a normal kayganlığını kaybettirecek özellikte yumuşak kauçuk yada lastik tabanlı ayakkabılardır.

Kural 21- Skorlama Hataları

- a) Skorlama ve hesaplamalarda herhangi bir hata oluşması durumunda, hata fark edilir fark edilmez, skorlamayı yapan görevli tarafından düzeltilmelidir. Tartışmalı durumlarda, bu konudaki kararı organizasyon komitesi verir.
- b) Skorlama hatalarına itiraz için zaman sınırı: gün içinde oynanan blok oyunların sona ermesinden itibaren en geç 1 saate kadardır. Ancak ödül dağıtımı yada bir sonraki tur için elemeler yada bir sonraki blok un başlaması daha erken ise itiraz süresi bu süre kadardır.
- c) Bu konu ile ilgili itirazlar tamamen kendisine özeldir. Daha önceki bir itiraza yada benzer bir kural ihlaline dayandırılmaz.

Kural 22- Kural İhlallerinde cezalar

- a) Herhangi bir kuralda ayrıca düzenlenmediği sürece kural ihlalleri su şekilde ele alınır.
- b) Herhangi bir kurala uymayan sporcu veya takım, ilk ihlalinde turnuva görevlisi tarafından sarı kart ile uyarılır. (ceza verilmez)
- c) Aynı turnuvadaki ikinci kural ihlalinde turnuvadan diskalifiye edilir ve 90 gün boyunca Federasyon tarafından onaylanan/tanınan herhangi bir turnuvaya katılamaz.
- d) Verilen bütün cezalar Federasyona rapor edilir

LİGLER, TURNUVALAR, ŞAMPİYONALAR

Kural 1- Turnuva özelinde kural koyma

- a) Bir turnuvada sporcu tarafından bir oyunda, blokta yada seride talep edilebilecek pinlerin yeniden dizilmesi (re-rack) isteğinin sayısını sınırlandırabilir.
- b) Bir turnuva geç kalan sporcular ile ilgili kural belirleyebilir.
- c) Bir turnuva adil olmayan taktik kullanan sporcular ile ilgili kural belirleyebilir.
- d) Bir turnuva kural ihlalleri ve verilecek cezalarla ilgili kural koyabilir.

Kural 2- Resmi Skor Tutma

- a) Turnuvada bütün oyunları kaydedecek resmi skor tutucuların bulunması şarttır.
- b) Ancak atılan skorların frame bazında yazıcı çıktılarını verebilen WTBA onaylı bir otomatik skorlama sistemi olması durumunda skor tutuculara gerek olmadığına turnuva yönetimi karar verebilir.
- c) Atılan skorların yazılacağı ve sporcular, koçlar, takım menajerleri tarafından imzalanacak ve taraflara bir kopyasının verileceği skor kağıtları olmalıdır.
- d) Skor kağıtları imzalandıktan sonra çok bariz bir skor veya hesaplama hatası olmadığı sürece skor değiştirilemez. Bariz hatalar turnuva görevlileri tarafından tespit edildiği anda düzeltilmelidir. Tartışmalı hatalarda karar yetkisi Baş lane Görevlisi'ndedir. (Lane Marshal of the Day)
- e) Oyun veya oyun içindeki frame ler skorlama sistemi tarafından geri getirilemeyecek şekilde kaybolursa turnuva yönetimi oyunun tekrarına karar verebilir.

Kural 3- Faul Tespiti

- a) Turnuva yönetimi WTBA onaylı otomatik faul tespit cihazının kullanılmasına karar verebilir.
- b) Böyle bir cihaz mevcut değilse, faul çizgisini açıkça görecektir bir faul hakemi yerleştirilir.
- c) Faul tespit cihazında bir arıza olması durumunda turnuva yönetimi bir faul hakemi görevlendirebilir veya resmi skor tutucuları faul tespiti için yetkilendirebilir.

Kural 4- Kesilen Oyunlar

- a) Ekipmanda teknik arıza olması durumunda oyun bloklarında geçikmeye neden olmaması için turnuva görevlileri kesilen oyun veya oyunları diğer çalışan bir çift/eş hatta tamamlattırabilir.

Kural 5- Lane Görevlileri (Marshalls)

- a) Lane görevlileri tüm turnuva kurallarının ve genel oyun kurallarının uygulanmasından sorumludur. Bunun için sporcu oturma sahasının arkasında sürekli olarak dolaşarak turnuvanın kurallara uygun olarak yürüyüp yürümediğini gözlemler.
- b) Lane görevlilerinin verdikleri kararlara itiraz olması durumunda konuyu karara bağlamak turnuva yönetiminin sorumluluğudur.

Kural 6- Yanlış Hatta Oynama

- a) Her defasında sporcular tarafından 2 şer frame in oynandığı tekler maç formatında, sporculardan biri yanlış hat veya hatlarda oynarsa ve diğer sporcu atışını yapmadan durum farkedilirse ölü top ilan edilir ve yanlış hatta/hatlarda oynayan sporcu doğru hatta/hatlarda atışlarını tekrarlar.
- b) Eğer diğer sporcu atışını yaptıysa skor geçerli sayılır ve devam eden frame ler doğru yerlerinde atılmak suretiyle oyun tamamlanır.

Kural 7- Yavaş Bowling

- a) Atış yapmak üzere approach a çıkmaya hazırlanan sporcuların aşağıdaki hak ve yükümlülükleri vardır. (Bkz. Ek-01)
 - 1- Sağdaki sporcunun atış yapmak üzere approach a hareket eden hemen solundaki sporcuya göre önceliği vardır
 - 2- Sporcular atış yapmak üzere approach a çıkan hemen sağlarındaki sporculara öncelik tanımak zorundadırlar.
 - 3- Sağ ve soldaki lane ler müsait ise sırası gelen sporcular atışlarını gerçekleştirmek üzere hazır bulunmalıdırlar.
- b) Eğer bir sporcu yukarıdaki paragraftaki prosedüre uymuyorsa, "yavaş bowling" oynuyor olarak yorumlanır. Bu kurala uymayan sporcu turnuva görevlisi tarafından şu şekilde uyarılır
 - 1- İlk ihlalde beyaz kart gösterilir (ceza verilmez)
 - 2- İkinci ihlalde sarı kart gösterilir (ceza verilmez)
 - 3- Aynı blokta üçüncü ihlal gerçekleşirse kırmızı kart gösterilir ve o frame için sıfır puan verilir. (Blok: tekler ve çiftler için 6 oyunluk seri, üçlüler için 3 oyunluk seri, 5 kişilik takımlar için gün içinde oynanan tüm maç oyunları)
- c) Böyle bir ihlalin tespiti ve yorumlanması yetkisi Baş Lane Görevlisindedir. Tekler, çiftler ve master larda en önde gidenden 4 frame den fazla geride kalan sporcu veya takım; üçlüler veya takımlarda yanındaki takımdan 2 frame den fazla geride kalan takım yavaş bowling oynuyor olarak yorumlanır. Baker formatında teklerdeki kural geçerlidir.
- d) Herhangi bir itiraz durumunda son karar en yüksek turnuva yetkilisi tarafından verilir.

Kural 8- Kılık-Kıyafet ve Reklam

- a) Lig kıyafetleri: Baylar; kumaş pantolon, polo yaka t-shirt, bowling ayakkabısı. Bayanlar; Kumaş pantolon/şort/şort-etek/etek/bermuda; polo yaka t-shirt, bowling ayakkabısı
- b) Turnuva kıyafetleri: Baylar; Kumaş pantolon, polo yaka t-shirt, bowling gömleği, bowling ayakkabısı. Bayanlar; Kumaş pantolon/şort/şort-

- etek/etek/bermuda; polo yaka t-shirt, bowling gömleđi, bowling ayakkabısı.
- c) Takımlar ve kulüpler müsabakalarında takım sporcularının tümünün formaları aynı olmalıdır.
- d) Uniformalarda şunlar bulunabilir:
- 1- Sporcunun ismi
 - 2- Sporcunun bađlı olduđu kulübün amblemi veya logosu
 - 3- Alınan reklamın boyu uniformanın arkasında yazan sporcu adının büyüklüğünün yarısından fazla olamaz.
- e) Alınan reklam bir alanda birden fazla kullanılamaz ve görünen alanın %10 undan büyük olmaz.

Kural 9- Tütün ürünleri ve Alkol

- a) Sporcular müsabaka sırasında tütün ürünleri kullanamazlar
- b) Alkol ve türevlerini kullanamaz veya etkisi altındayken oynayamazlar.
- c) Bu maddeleri kullandıkları tespit edilen sporcular olayın gerçekleştiđi oyun blođundan sıfır puan alırlar
- d) Turnuva sırasında oyun oynamayan sporcular tanımlanmış kapalı alanlarda sigara içebilirler.
- e) Bu alanlarda alkol kullanımı yasaktır.

Kural 10- Geç Kalma (Turnuvalarda)

- a) Geç kalan sporcu yada takımlar geldikleri anda oynanmakta olan frame den başlamak suretiyle oyuna girerler, geç kalmış oldukları frame ler için sıfır puan olarak oyunlarını tamamlarlar.
- b) Eğer geç gelen sporcu yada takım yalnız oynuyorsa, serideki (squad) oyunlardan en geride olanının bulunduğu frame den başlamak suretiyle oyuna girerler ve geç kalmış oldukları frameler için sıfır puan olarak oyunlarını tamamlarlar.

Kural 11- Oyun Formatları

- a) Maç Formatı
- 1- Maçlarda her sporcu bir defada 2 frame oynar
 - 2- İlk frame tek olarak soldaki sporcu tarafından oynanır.
 - 3- Sonraki frameler sporcular tarafından ilk olarak sağ lane de ve hemen sonra sol lane de olmak üzere oynanır.
 - 4- İlk başlayan sporcu 10. frame ini sağ lane de oynarak oyununu tamamlar.
 - 5- Maç birden fazla oyundan oluşuyorsa, sporcular yer değiştirirler ve ilk frame yine sol lane de olmak üzere oyunlarını oynarlar.
- b) Baker Formatı
- 1- Yarışan takımların, üçlülerin ve çiftlerin sporcuları sıra ile birbirini takip edecek şekilde, bir tam oyun tamamlanana kadar, her biri bir tam frame oynar.
 - 2- 10 frame in sonunda takımlar çift/eş hatlarda yer değiştirirler
- c) Round Robin Formatı
- 1-Sıralama oyunları ile Round Robin turunda yarışacak olan sporcuların sayısı belirlenir.
 - 2- Her sporcu diđer tüm sporcularla maç yapar.

- 3- Maç bir veya daha fazla oyundan oluşabilir
 - 4- Son bir sıralama turu maçı eklenebilir. Sıralama turu için eşleşmeler daha önceki maçlardaki sıralamaya göre yapılır.
 - 5- Eğer sıralama turundan önce 2-3, 4-5, 6-7 ... sıralarında eşitlik var ise sıralama şu şekilde ve öncelikte belirlenir.
 - a) Toplam devrilen pin (scratch)
 - b) Eşit pozisyondakiler arasında yapılmış olan maçın galibi
 - c) Daha fazla maç kazanmış olan
 - d) En yüksek ve en düşük oyunu arasında daha az fark olan
 - e) En yüksek skoru atan
- b) Oynama düzeni
- 1- Bir çift/eş hatta bir veya daha fazla sporcu oynatılabilir.
 - 2- Seri/blok başladıktan sonra sıralamalarda (line-up) herhangi bir değişiklik yapılamaz. Sadece turnuvaya özel kurallarda yedekler düzenlenmiş ise sıralama değiştirilebilir.

Kural 12- Bowling Topları

- a) Sadece USBC (veya eski ABC/WIBC) onaylı toplar kullanılabilir.
- b) Top yüzeyini değiştirici işlemler oyun blokları ve bu bloklara dahil olarak ısınma süresinde yasaktır. Bloklar arasında bu işlemler uygulanabilir.
- c) Eğer turnuva top kontrolü kararı almışsa resmi alıştırma (Official Practice) dan önce top kontrolü yapılır. Her sporcu en fazla 6 top ile müsabakaya katılabilir. Top kontrolü sadece aşağıdaki konuları kapsar
 - 1- Topun onaylı olup olmadığı
 - 2- Seri Numarası
 - 3- Ağırlık ve balans
 - 4- Sertlik
 - 5- Top sayısı
- d) Sporcu resmi alıştırmadan hemen sonra kayıt ettirdiği 6 topta değişiklik yapmak isterse değişiklik yapacağı topları da daha önce kontrol ettirmiş olması gerekir.
- e) Turnuva başladıktan sonra kurallarda belirtilen yüzey değişiklikleri haricinde toplarda herhangi bir değişikliğe gidilemez.
- f) Turnuva sırasında günde en az 1 defa rastgele (random) kontrol yapılır. Turnuva yönetimi kontrol edilecek top ve sporcu sayısına karar verir. Kontrol sadece topun seri numarasının görsel olarak kontrolü ve göze batan herhangi bir değişiklik olup olmadığıyla sınırlıdır.
- g) Kural ihlalinde uygulanacak cezalar
 - 1- Kontrolün yapıldığı sıradaki kategoriden (tekler, çiftler, triolar, karışık çiftler vb) sıfır puan alma
 - 2- Finaller sırasında yapılan kontrolde tespit edilirse, sporcunun turnuvadan diskalifiye edilmesi.
- h) Çok özel durumlarda turnuva komitesi kaydı yaptırılmış toplarda değişiklik yapılmasına izin verebilir
- i) Bir topta en fazla 5 tutma deliğine izin verilir. Sporcu başparmağını soktuktan sonra diğer delik setlerine orta ve yüzük parmaklarıyla erişebiliyor olmalıdır. Top fingertip ve conventional grip lerine göre iki kere balans kontrolünden geçmelidir.
- j) Atış sırasında sporcu başparmağını başparmak deliğinin içinde veya üzerinde bulundurmalıdır. Başparmak atış sırasında başparmak deliğinden 180 derece ters yönde olamaz.
- k) Topun yüzeyinde zaman içinde oluşan aşınma sebebiyle oluşan küçük çizikler dışında herhangi kırık/kesik yüzey olamaz.
- l) Atıştan önce tamamen temizlenmek şartıyla müsabakalar sırasında kullanılması onaylanmış "sadece temizlik" yapan top temizleyiciler

kullanılabilir. Fakat temizlerken aynı zamanda topun yüzeyini matlaştıran yada parlatan malzemeler ile yüzey sertliğine etki eden maddeler kullanılamaz. Bu maddelerin kullanımı yüzey değiştirme olarak kabul edilir.

- m) Doldurulup yeniden delinen toplar kullanılabilir. Kullanılan dolgu malzemesinin yoğunluğu $1,5 \text{ gr/cm}^3$ den fazla olamaz.
- n) Balans amaçlı delinen deliklerin çapı $1 \frac{1}{4}$ inch (31,8 mm) den büyük olamaz.
- o) Havalandırma deliği her bir parmak ve başparmak için 1 den fazla olamaz, ve deliklerin çapı $1/4$ inch (6,4 mm) den büyük olamaz.
- p) Denetleme amacıyla birden fazla delik delinemez ve deliğin çapı $5/8$ inch (15,9 mm) ve derinliği $1/8$ inch (3,2 mm) den fazla olamaz.
- q) Top statik balans ölçüleri dahilinde olmalıdır. Olmadığı takdirde balansın sağlanması için balans deliği delinmelidir. Balans deliği deldirmek sporcunun inisiyatifindedir. Deldirmeyi kabul etmemesi durumunda bahsi geçen top ile turnuvada oynayamaz.

Kural 13- Kural İhlallerinde Cezalar

- a) Herhangi bir kuralda ayrıca düzenlenmediği sürece kural ihlalleri su şekilde ele alınır.
- b) Herhangi bir kurala uymayan sporcu veya takım, ilk ihlalinde turnuva görevlisi tarafından sarı kart ile uyarılır. (ceza verilmez)
- c) Aynı turnuvadaki ikinci kural ihlalinde turnuvadan dikalifiye edilir ve 90 gün boyunca Federasyon tarafından onaylanan/tanınan herhangi bir turnuvaya katılamaz.
- d) Verilen bütün cezalar Federasyona rapor edilir

Kural 14- İtirazlar

- b) İtirazlar yazılı olarak turnuva reglemanında belirlenen ücret karşılığında yapılır. (Faul ve nizami olmayan pin devrilmesi hariç).
- c) Skorlama hataları ile ilgili itirazlar gün içinde oynanan blok oyunların sona ermesinden itibaren en geç bir saat içerisinde ve her durumda ödül dağıtımı yada bir tur için elemeler yada bir sonraki oyun blokunun başlama zamanından önce yapılır.
- d) Oyun/sporcu nun geçerliliği yada genel oyun kuralları ile ilgili itirazlar bahsi geçen oyundan sonra 24 içinde ve her durumda ödül töreninden önce yazılı olarak yapılır.
- e) Faul veya pin devrilmesinin nizami olup olmamasıyla ilgili itirazlar anında yapılır.
- f) Yapılan tüm yazılı itirazlar turnuva yönetimi tarafından değerlendirmeye alınarak karara bağlanır. Turnuvada itiraz Kurulu var ise bu değerlendirmeler bu kurul tarafından yapılır.
- g) Turnuva yönetimi tarafından verilen karara yapılacak itirazlar turnuvanın sona ermesinden itibaren 1 hafta içerisinde yazılı olarak federasyona yapılır.
- h) Federasyon en kısa sürede itirazı değerlendirerek karara bağlar ve taraflara bildirir.
- i) Eğer belirtilen süreler içinde yazılı olarak herhangi bir itiraz yapılmadıysa oyun/oyunlar geçerli olarak kabul edilir.

Kategoriler

Madde 13 — Bowling branşında yarışan erkek ve bayan sporcular aşağıdaki kategorilere ayrılır:

- | | |
|----------------------------|----------------------|
| a) Yıldızlar Bayan | :10-15 yaş arası, |
| b) Gençler Bayan | :15-18 yaş arası, |
| c) Büyükler Bayan | :18 yaş ve yukarısı, |
| d) Yıldızlar Erkek | :10-15 yaş arası, |
| e) Gençler Erkek | :15-18 yaş arası, |
| f) Büyükler Erkek | :18 yaş ve yukarısı, |
| g) Seniors (erkek – bayan) | : 50 yaş üstü |

Yaş tayininde, doğum günü esas alınarak hesap yapılır. Sporcular bir üst kategoride yarışabilirler ve bir başka yarışmada asıl kategorilerine dönebilirler. Sporcular karşılaşmalarda aksine izin veren bir kural olmadıkça yalnızca bir kategoride yarışabilir. (Örneğin aynı anda gençler ve büyükler kategorisinde yarışmak gibi)

Tescil ve Vize Şartı

Madde 14- Federasyonca ve il müdürlüklerince düzenlenecek yarışmalara katılabilmek için, kulüplerin federasyonca tescillerinin yapılması ve sporcuların lisanslarının vize ettirilmesi zorunludur.

Yarışmalara Hakem Tayini

Madde 15- Hakem tayini aşağıdaki şekilde yapılır;

- a) İl ve ilçe yarışmalarında hakem görevlendirilmeleri il veya ilçe hakem kurullarınca, bu kurullar yoksa il veya ilçe tertip kurulları, o da yoksa il veya ilçe temsilcileri tarafından yapılır.
- b) Federasyonca düzenlenen yarışmaların hakemleri federasyon başkanlığınca veya Merkez Hakem Kurulunca belirlenir. Herhangi bir nedenle Merkez Hakem Kurulunun görevi sona ermişse, yenisi kuruluncaya kadar bu görevi Federasyon başkanlığı idari birimi yürütür.

Yarışmaların Yönetimi

Madde 16- Bowling yarışmaları tertip kurulu ve hakemler tarafından yönetilir. Müsabaka hakemleri, başlama saatinden en az bir saat önce yarışma yerinde bulunmalıdır. Herhangi bir nedenle yarışmaya gelmeyen hakemin yerine görevlendirme, Federasyon Hakem Talimatının ilgili maddesine göre yapılır.

Hakemlerin Yarışmalar ile ilgili Görevleri

Madde 17- Hakemler görevlerini Uluslararası Bowling Oyun Kuralları ve TBBD F Hakem Talimatı hükümlerine uygun olarak yapmak zorundadırlar.

Hakemler, yönettikleri yarışmayla ilgili raporlarını il faaliyetinde 3 gün içinde il temsilciliklerine, Federasyon faaliyetlerinde 7 gün içinde Federasyona vermek zorundadırlar.

Temsilciler ve Gözlemciler

Madde 18- Her türlü yarışmada yeteri kadar temsilci, gözlemci, görevli bulundurulur. Görevlilerin yolluk ve yevmiyeleri görevlendirildikleri birim bütçesinden karşılanır.

Temsilciler ve Gözlemcilerin Görev ve Yetkileri

Madde 19- Temsilci ve gözlemcilerin görev ve yetkileri şunlardır:

- a) Yarışmalar sırasında sporcuların ve hakemlerin kurallara uyup uymadığını izlemek ve rapor tutmak.
- b) Turlar sırasında hakemlerin sorumluluklarını yerine getirip getirmediğini değerlendirmek.
- c) Gerektiğinde hakemlerden yarışma cetveli ve çizelgelerini isteyip incelemek.
- d) Yarışma sonuçlarını, hakemler hakkındaki izlenimlerini ve notlarını içeren raporlarını federasyona vermek.

Temsilciler ve gözlemciler yarışmalar sırasında hakemlere ve organizasyona herhangi bir şekilde karışamaz ve müdahale edemezler.

Cezalar

Madde 20- Yarışmalarda cezayı gerektiren hareket ve fiillerde bulunanlar, TBBDF Disiplin Talimatı hükümlerine göre cezalandırılır.

Şikayetler

Madde 21- Oyuncu, hakemler, antrenör ve Bowling'in diğer tüm birimleri ile ilgili şikayet ve sorunlar yazılı olarak TBBDF'na yapılmalıdır. TBBDF şikayetin haklılığına göre şikayet edilenden yazılı veya sözlü savunma isteyebilir. Şikayet haklı görülürse TBBDF Disiplin Talimatı hükümleri uygulanır.

Turnuva ve Denetleme Kuralları

Madde 22- Bireysel veya Takımlar arası, ya da bunların kombinasyonu sonucu oluşturulan, önceden belirlenmiş bir müsabaka sistemi içinde her türlü organizasyon turnuva olarak adlandırılır. Turnuvalar düzenleme usulü ve denetleme kuralları şunlardır;

- a) Tüm turnuva düzenleme başvuruları TBBDF'na ve düşünülen **turnuva tarihinden en az 15 gün önce yazılı olarak** yapılmalıdır. Bu başvuruda turnuvaya katılım şartları, tarihi, kuralları, oyun formatı, tahmini katılımcı sayısı, varsa katılım ücretleri ve ödülleri mutlaka ayrıntılı olarak belirtilmelidir. Ayrıca turnuva ile ilgili duyuru afişi ve benzeri dokümanlar varsa, TBBDF'na başvuru dilekçesi ile birlikte gönderilmelidir.
- b) Başvurusu TBBDF tarafından uygun görülüp turnuva düzenleme izni verilen turnuva organizasyonu, ancak bu izin sonrası kamuya duyurulur. İzni alınmamış turnuva duyurusu yapılamaz ve TBBDF izni olmaksızın turnuva düzenlenemez.

c) Düzenlenecek tüm turnuvalar TBBDF ana statüsüne ve Bowling oyun kurallarına uygun olmalıdır. Ancak özel organizasyonlarda federasyona bilgi verilmesi kaydıyla, özel kuralları olan oyun formatları geliştirilebilir.

d) İşletmeler düzenleyecekleri turnuvalar için bedeli mukabili TBBDF'den hakem talep edebilirler.

e) Turnuva için sponsor firma veya firmalar var ise bunlar mutlaka başvuru sırasında belirtilmelidir. Sponsorluk talebi olan firma veya firmalar, ancak TBBDF'in onayı sonrasında sponsor olabilirler. Kesinleşmiş SSK ve vergi borcu olanlar ile tütün/sigara ve yasaklı madde üretici/satıcı veya dağıtıcıları sponsor olamaz.

f) Her turnuva için organizasyonu yapanlar gerekli güvenlik önlemlerini almakla yükümlüdür.

g) TBBDF'den izinli olarak düzenlenen her turnuvanın sonuçlarını (dereceye girenler, verilen ödüller ve skorlar vb.) turnuvanın bitiminden sonraki en geç 15 gün içinde TBBDF'na yazılı bir rapor halinde bildirmek zorunludur.

h) Türkiye Şampiyonaları, Cumhurbaşkanlığı, Başbakanlık, Bakanlık, Milli Takım Seçmesi ve benzeri resmi turnuvaları düzenleme yetkisi ve sorumluluğu sadece TBBDF'na aittir.

Doping

Madde 23- WDF, TBBDF ve Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğü Doping Talimatı tarafından doping olarak tanımlanan tüm maddelerin sporcular tarafından kullanımı yasaktır. Resmi ve/veya özel müsabakalarda doping kullandığı saptanan sporculara, TBBDF Disiplin Talimatı yaptırımları uygulanır. TBBDF Başkanlığı gerekli gördüğü hallerde ek ceza verebilir.

Milli Takımlar

Madde 24- Türkiye'yi Uluslararası Oyunlar, Dünya, Avrupa, Balkan Şampiyonaları ve her türlü diğer uluslararası turnuvalarda temsil edecek milli takım aday ve asıl kadrosunun seçimi, lisanslı sporcular arasında yapılacak şampiyona veya milli takım seçmelerine katılan sporcular ile ülkemizi en iyi şekilde temsil edeceği düşünülen lisanslı sporcular arasından Milli Takım Seçici Kurulu (bu kurul oluşturulmamışsa yerine Teknik Kurul) kararı ve federasyon yönetim kurulunun onayı ile yapılır. Milli takım seçimi ile ilgili esas ve usuller bir talimatla belirlenir.

Yayın Hakları

Madde 25- Resmi ve / veya özel tüm Bowling turnuvaları ile ilgili tüm TV, radyo, internet vb. kitle yayın hakları TBBDF iznine bağlıdır. Yayın hakkı istenen turnuvanın düzenleyicisi olan tüzel ve/veya özel kişinin en az 15 gün önce yazılı olarak izin için TBBDF'ye başvurması gerekmektedir. Ancak TBBDF tarafından yayın izni verilmiş turnuvalar yayınlanabilir. İzinsiz yayın yapılan turnuva hemen iptal edilir ve sorumlular hakkında yasal işlem yapılır. TBBDF yayın yönetmeliğine uymayan düzenleyici tüzel ve/veya özel kişinin Bowling organizasyonlarından en az 1 yıl men edilmesi ve turnuvanın düzenlendiği tesisin de en az 7 gün olmak üzere kapatılması cezaları uygulanır.

Yurtdışından ve KKTC'den Gelecek Sporcular

Madde 26- Türk vatandaşı olup yurt dışında bulunan sporcular ve KKTC'den gelen sporcular ülkemizde düzenlenecek Bowling yarışmalarına ve Milli Takım

seçmelerine katılabilirler. Ancak bu sporcuların yurt dışında bulunduğu ülkenin veya KKTC Federasyonundan aldığı lisansını ibraz etmesi zorunludur.

Yabancı Uyruklu Sporcular

Madde 27 — Yabancı uyruklu olup, sporcu lisans, tescil, vize ve transfer işlemleri yaptıran sporcular; federasyonca düzenlenecek yarışmalara katılabilirler. Bu sporcular uyruğunda buldukları ülkenin milli maçları hariç, başka bir takımında yer alamazlar. Başka bir takımında yer aldıkları tespit edilirse lisansları iptal edilir. Bu sporcular Türkiye Şampiyonasına ve Milli takım Seçmelerine katılamazlar.

Çeşitli Hükümler

Talimatta Yer Almayan Hükümler

Madde 28- Bu talimatta yer almayan konularda, Uluslararası Federasyonların Kuralları ile Federasyon Yönetim Kurulunca alınan kararlar uygulanır.

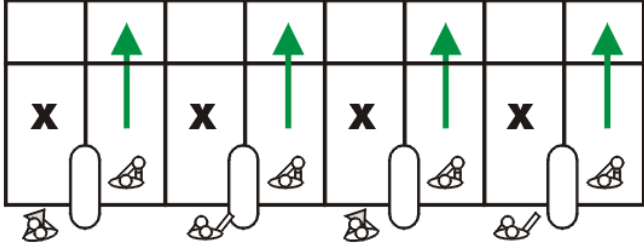
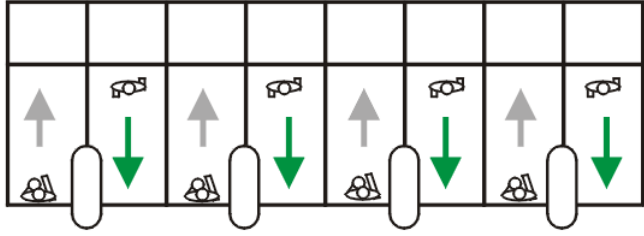
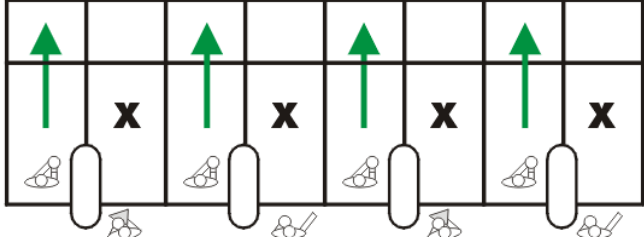
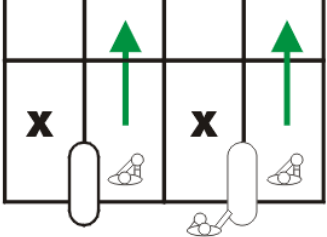
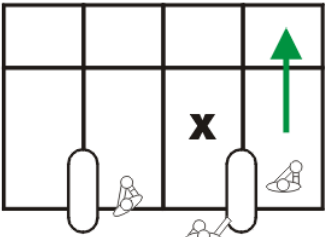
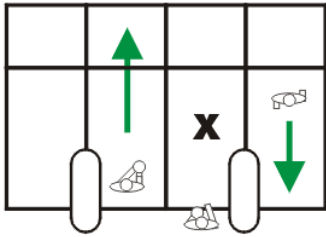
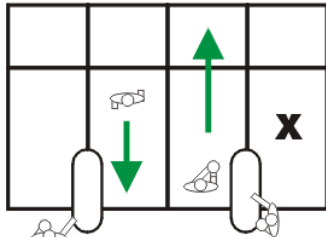
Yürürlük

Madde 29- Bu talimat 13/10/2006 tarihinden itibaren yürürlüğe girer.

Yürütme

Madde 30- Bu talimat hükümlerini federasyon başkanlığı yürütür.

EK – 01 - Atış Önceliği

	<p>Tüm sporcular sadece bir yanlarındaki hatta oynayan sporcuları kontrol ederek beklemek durumundadır.</p> <p>Sporcular bir hat ara ile atış yaparken, diğer sporcular atışlarına hazırlanır.</p>	
	<p>Atış yapan sporcular geri dönerken diğer sporcular yerlerini alırlar.</p>	
	<p>Sporcular bir hat ara ile atış yaparken, diğer sporcular atışlarına hazırlanır.</p>	
	<p>İlk Öncelik İlk Hazırlanan Sporçudur</p> <p>Sporcu hazırlanıp atış pozisyonunu aldığı anda sağında ve solundaki ilk hatlarda sporcu yoksa veya atışa hazır değilse atış hakkı ondadır.</p>	
<p>Aynı Anda Hazırlanan İki Sporcu arasında Öncelik Sağdaki Sporçudur</p>		
		
<p>Sağ taraftaki sporcu atışa hazır veya atış halindeyken soldaki sporcu hatta çıkmaz ama hazırlanır. Sağdaki sporcu atışını yapıp gelirken soldaki sporcu yerini alır. Eğer bu sırada solundaki sporcu atışa hazırlandıysa onu da bekler ve onun geri gelişinde yerini alır</p>		